# Trabalho de Listas, Filas e Pilhas

[Organização das Informações]

**Níveis**: fixo [4], possui um caminho (tamanho fixo), que possui *caixinhas* (podem estar vazias, contendo elementos ou um inimigo).

**Elementos**: possuem nome e peso

* Armas
* Poções

**Inimigos**: possuem nome, ataque e vida (podem ser aleatórios)

**Herói**: possui nome, vida,

* *Cinto* (usar lista) [5], capacidade máxima de peso
* *Mochila* (usar pilhas - LIFO - Last In First Out), para acessar elementos mais ao fundo, perde os que estão em cima

Ao chegar numa caixinha com elemento, o usuário decide pegá-lo e colocar na mochila/cinto ou descartá-lo. Na batalha, o jogador escolhe qualquer arma que tenha no cinto ou na mochila